



Christophe da Silva
06 20 61 05 00

christophe.dasilva@gmail.com

169 rue de Paris
94220 Charenton-le-pont

31 ans

Ingénieur développement Web

Oct. 2008 : Agence Heaven – Consultant technique.

Veille, R&D et consulting autour des technologies .net et silverlight.

Cashstore.fr – Responsable technique depuis début 2004.

Moteur de shopping autour d'un système de cashback,
Comparateur de prix, réseau social et avis utilisateurs.
400.000 membres, présent en France et Espagne.

Responsabilités :

- Analyse, architecture et conception de la totalité du système : front office, back office, outils internes, extranet et moteurs (75 millions de mails de commandes analysés, 8 millions de produits en base).
- Participation aux spécifications fonctionnelles et ergonomiques du site.
- Management de 3 développeurs au Liban.
- Maintenance et évolutions techniques.

Technologies mises en œuvre :

- Framework Microsoft .Net : ASP.NET / c# 2.0
- Architectures multicouche / 3 tiers.
- Object / Relational Mapping
- Ajax
- Url Rewriting
- Web Services
- Services windows
- Applications multithread
- Sql Server 2005
- Optimisations référencement google.
- Subversion (version control system)

Octobre 2003 – Février 2004 : NeoCase (neocasesoftware.com)

Mission de migration de l'outil web (technologie ASP) depuis Oracle vers SQLServer.

Février 2003 – Juin 2003 : RappDigital (Tribal DDB Paris)

Mission de migration du site supercasino.fr des technologies asp vers asp.net

Octobre 2001 – Février 2003 : FramFab (aujourd'hui : lbi.com)

Développements web (php / sql) grands comptes.
(bel-group.com , delbard, rmc-mo, azzaro)

Juin 2000 – Aout 2001 : Openweb.be (ex web agency Belge)

Développements web php et applets java.

Christophe da Silva
06 20 61 05 00

christophe.dasilva@gmail.com

Formations

2003 à 2006 : préparation d'un DEST informatique au CNAM

UV validées :

- Modélisation, optimisation et conception des algorithmes
- Bases de données
- Conception et développement logiciel.
- Systèmes et réseaux.
- Projet: création et implémentation d'un langage de définition de scènes 3D + moteur de rendu multithread.
- Intelligence artificielle.

1999 : BTS électronique et informatique

1996 : Bac STI génie électronique.

Compétences techniques

Langages procéduraux et objets : C / C++, c#, java, php, python.

Frameworks Microsoft .NET et java.

IDE : Visual Studio, Eclipse , Vi.

Bases de données : SqlServer, Oracle, Mysql et Postgres.

Systèmes unix et windows.

Méthodes de modélisation UML et Merise

Méthodes de développement extreme programming / Agile

Divers

Anglais lu/écrit : courant

Outils graphiques maîtrisés : photoshop, dreamweaver.

Projets personnels d'arts numériques via Processing et OpenFrameworks.

Créatif, autodidacte, autonome, grande faculté d'adaptation et passionné par toutes les technologies émergentes.